試行錯誤して遊ぶ

幼児を支える教師の援助の在り方を探る

―4歳児の「転がし遊び」の観察と分析を通して―

広島市立緑井幼稚園教諭 長 原 聖 子

研究の要約

本研究は、自身の保育における「試行錯誤」する幼児の姿を分析し、 幼児が「試行錯誤」して遊ぶための、援助の在り方を探ることを目的と したものである。

「試行錯誤」することは、幼児期に育みたい資質・能力の三つの柱の一つである「思考力・判断力・表現力の基礎」に位置付けられている。本研究では幼児が遊びの中で考えたり、試したり、工夫したり、表現したりするなどの姿を「試行錯誤」する姿と捉え、幼児の「試行錯誤」する姿と幼児が「試行錯誤」するための自身の援助の工夫を整理し、転がし遊びにおいて、検証保育、分析考察を行った。

その結果,幼児の「試行錯誤」する過程に応じた有効な援助の在り方 を探ることができた。

キーワード:試行錯誤、援助、環境構成

I 問題の所在

『幼稚園教育要領解説』(H30.3)(以下『解説』とする)には、「幼児が試行錯誤をしながら考えを巡らせている時間を十分認めることなく、やるべきことのみ与えてしまうことによって、他者に追随し、自分のやりたいことがもてなくなってしまうことのないようにしなければならない」¹)と自分で考え、行動しようとする幼児の主体性について述べられている。そして、「幼稚園教育が目指しているものは、幼児が一つ一つ活動を効率よく進めるようになるのではなく、幼児が自ら周囲に働き掛けてその幼児なりに試行錯誤を繰り返し、自ら発達に必要なものを獲得しようとする」²)ことと「試行錯誤」の重要性が述べられている。

また『解説』には、教師は「幼児が身近な環境に主体的に関わり、環境との関わり方や意味に気付き、これらを取り込もうとして、試行錯誤したり、考えたりするようになる幼児期の教育における見方・考え方を生かし、幼児と共によりよい教育環境を創造するように努めるものとする」³⁾と示されている。

自己の保育実践を振り返ると、遊びの中で、幼児が見付けたことを繰り返し試したりする姿を「試行錯誤」する姿と捉え、その姿の実現のために、援助や環境構成の工夫を行ってきた。しかし、その工夫によって、幼児が本当に「試行錯誤」しているのか、その実態を明確につかむことができていない。また、これまで「試行錯誤」する幼児の姿と捉えていた見取りは、本当に「試行錯誤」している姿なのか、確信がもてていない。

以上のことから、これまでの援助の工夫が本 当に幼児の「試行錯誤」する姿につながってい るのか、自身の保育における幼児の実態を分析 するとともに、さらに「試行錯誤」する幼児を 支える援助の在り方を探りたいと考えた。

Ⅱ 研究の目的

本研究では、自身の保育における「試行錯誤」 する幼児の姿を分析し、幼児が「試行錯誤」し て遊ぶための、援助の在り方を探ることを目的 とする。

Ⅲ 研究の方法

- 1 研究主題に関する基礎的研究
- 2 検証の視点と方法
- 3 検証保育の計画と実施
- 4 保育実践の分析と考察

IV 研究の内容

1 研究主題に関する基礎的研究

試行錯誤について

『解説』には、「遊びが展開する過程では、幼児は、興味や関心をもって繰り返し遊ぶ中で、周囲の環境と主体的に関わり、ものや人との関わりを深める中で遊びの目的を見いだし、その目的に向かって、何が必要か、どのようにすればうまくいくかなど、自分なりの見通しをもち、試したり、試したことを振り返ったりするなど、試行錯誤しながら取り組むようになっていく」4)と示されている。

また、『解説』には、幼稚園教育において育みたい資質・能力の三つの柱の一つである「思考力・判断力・表現力等の基礎」について、「気付いたことや、できるようになったことなどを使い、考えたり、試したり、工夫したり、表現したりすること」⁵⁾と示されている。『幼稚園、小学校、中学校、高等学校及び特別支援学校の学習指導要領等の改善及び必要な方策等について(答申)別添資料1』には、その具体の一つとして「試行錯誤、工夫」が挙げられている。

そこで、本研究では、幼児教育における「試行錯誤」について、「幼児が遊びや生活の中で目的の達成に向けて、考えたり、試したり、工夫したり、表現したりすること」と定義した。

また、自身の保育における幼児の「試行錯誤」 する姿を分析するために、想定する幼児が「試 行錯誤」する様子が見られる発言や行動を表 1 のように整理した。

表 1 想定する幼児が「試行錯誤」する様子が見られる発言や行動(※「」は具体例)

考える	こうしたい(遊びの目的)と考える
1	じっくり見て考える
	他に方法がないか考える
	新しい工夫を考える
	・問題を解決しようと考える
	どちらがいいか(方法等比較して)考える
	友達の考えを聞いて考える
	「~してみよう」「いいこと考えた」
	「他の考えはないかな?」
	「どうしたらいいかな?」「どうやって?」
	「~すればいいかも」
	「こんな風になるかな?」
	「比べてみよう! どっちがいいかな?」
	「~しない方がいいよ」
	「ここが,~かもしれない」
	「やっぱり~だ(考えたとおり)」
試す	こうしたいという目的をもち試す
1	 友達(教師) の考えを真似て試す
	繰り返し試す
	気付いたり発見したりしたことを試す
	こうなると予想してやってみる
	[~してみよう]
	「○○さんみたいにやってみよう」
	「もう1回やってみよう」
	「こうしたらどうかな?」
	「これでうまくいくかな?」
工夫する	目的や意図をもち、方法を変えて工夫する
-,,,	ものや方法、場を選びなおす
	壊れた(壊れそうな)ところを改善する
	どちらがいいか (方法等比較しながら) やってみる
	・よりよくなる工夫をする
	納得いくまであきらめずに繰り返す
	「次はこうしてみよう」
	「△△より、○○した方がいいかもしれない」
	「~したら,おもしろくなるかもしれない」
	「~って名前にしよう」(表示を作るなど)
	「ぜったいこうしたい」
表現する	試して気付いたことをつぶやく
30,00	遊びの目的を話す、伝える、質問する
	・ 友達の考えに共感する
	・ 友達と考えを出し合う
	できた(できそうな)喜びを感情に表す(表情・言
	葉・行動)
1	うまくいかないくやしさや難しさを感情に表す(表
1	情・言葉・行動)
1	「こうなったよ、みてみて」
1	「いいこと考えた!こんな風にしたいんだよ」
1	「いい考えだね」
1	
1	「じゃあ、こうしてみたらいいんじゃない?」
1	[こうしたらおもしろくなったね!]
1	「こうしたいけど難しいな」
1	「どうやったらいいかな」
	「やったぁ、~ができた!」

(2) 幼児が「試行錯誤」するための自身の実践の工夫の整理について

これまで幼児が「試行錯誤」して遊ぶために 行ってきた自身の援助の工夫を, 『解説』を基 に「援助」と「環境構成」の2点から,表2の ように整理した。

表2 幼児の「試行錯誤」を育む教師の援助

	項目	教師の援助の工夫
ア援助	① 理解する	幼児が見付けた考えや思いを受け止め、幼児が実現したいことを理解し見守る
	② 共感する	幼児が実現したいことや難しいことに直面していることに対して、寄り添いともに 知恵を絞る
	3 つなぐ	<遊びの中で・遊びの振り返りで> その子らしい考えや表現を認め、友達同士が互いに気付けるようにつなぐ
	④ 見通す	幼児が失敗を気にせず実現したいことに向かっていく意欲を支え、考えたことや 試したこと、わかったことから、次の手立てが見付けられるようにする
イ 環境権	① 場づくり	幼児とともに遊びに必要なものを準備し、実現したいことを可能にする場をつくる
	② 発想	多様な発想が生まれる素材を準備する
	③ 多様性	幼児が遊びに必要なものを選び、使えるようにするために、多様な種類の素材を 準備する
	④ 可視化	遊びの過程やイメージをもつことができるような写真や図を表示する
	⑤ 見通し	遊びの継続ができるよう幼児とともに考え、次に遊び出せる工夫をする

(※保育計画, 分析表においてはアー① アー②…と記述)

(3) 幼児が「試行錯誤」する遊びについて

『幼稚園教育指導第1集 指導計画の作成と保育の展開』では、幼児の遊びについて、「幼児自身の興味や関心、発想から生み出された遊びの中には、目的に向かって考えたり、試したり、新たな知識や技能を追究したり、友達とかかわったりすることなどが、総合的に含まれています」⁶⁾と示されている。さらに、「幼児は、遊びの中で達成感、充実感、満足感、挫折感、葛藤などを味わいながら、自分なりに抱えている課題を自ら乗り越えるという体験を重ねていきます」⁷⁾と述べられている。

この観点に沿った遊びを通して「試行錯誤」 する幼児の姿と、その「試行錯誤」を支える教 師の援助を想定して、検証保育の計画、実施を 行った。

2 検証の視点と方法

(1) 検証の視点とその方法

検証の視点と方法については表3に示す。

表3 検証の視点とその方法

	検証の視点	検証の方法
1	幼児が「試行錯誤」する 姿が見られたか。 それは、遊びの目的の達 成につながるためのもの と考えられるか。	ビデオとボイスレコーダーの 分析をし、幼児(抽出児)が遊ぶ際の発言や行動から「試行錯誤」 する姿を見取る。
2	幼児が「試行錯誤」する 姿が見られた要因,見られ なかった要因の分析。	ビデオとボイスレコーダーの 分析から、予想される幼児の姿と 実際の幼児(抽出児)の姿を比較 し、援助との関連を分析する。

3 検証保育の計画と実施

(1) 検証保育(全5日間)

- ア 期 間 令和元年10月10日~10月17日
- **イ 対 象** 幼稚園 4歳児 27名
- ウ 活動名 「転がし遊び」

エ ねらいと内容

いろいろな素材を使い,自分のイメージを実現するために「試行錯誤」(考えたり,試したり,工夫したり,表現したり)しながら遊び,達成感や充実感を味わう。

- ・ 転がす遊びに興味をもち、何がどのように 転がるか、自分なりの考えをもって遊ぶ。(考 える)
- 気付いたり発見したりしたことを試したり、工夫したりする。(試す、工夫する)
- 転がるイメージを表現したり、自分の考え を友達や教師に伝えたりする。(表現する) (具体的には2頁表1で示す)

才 教材観

遊びの中で幼児が「試行錯誤」(考えたり, 試したり,工夫したり,表現したり)することは多様にある。その中でも「転がし遊び」は「試行錯誤」しながら遊べる題材であると考える。その理由は以下のとおりである。

- ・ 幼児は、自然物や身近な素材に触れ、転が るもの、丸いものがあると転がしてみようと するのではないかと予想される。
- ・ 繰り返し転がすと、形状や重さによって転がり方に違いがあることに気付いたり、転がる坂道(斜面)を探したり、作ったりして、 試す面白さを味わうのではないかと予想される。
- ・ 「転がし遊び」は、幼児が土山や砂場など の遊びを通して、経験したことを生かして取 り組むことができると考えられる。

カ 指導に当たって

「転がし遊び」の保育においては、転がすものや坂道づくりなど幼児が主体的に環境に関わり、「試行錯誤」(考えたり、試したり、工夫したり、表現したり)することができるような

援助を行う(具体的には2頁表2で示す)。さらに、幼児が繰り返し転がすことで、ものの特性に気付き、転がり方の違いを見付けていける多様性のある素材を準備する。

キ 保育計画

5日間の「転がし遊び」の保育計画について は表4に示す。

表4 5日間の「転がし遊び」の計画

	W21	at the filter of the fi-	Marian Colonia con I
	活動	試行錯誤の視点	教師の援助の工夫
(導入) 1日目	 絵本「あそば」「ころころころ」を見る ころちゃん (ペープサート) と一緒に転がる表現をする ころちゃん作り (味がるもの) をするく自ら選ぶ活動> 	表現する考える・表現する試す	7-0 7-0, 3 1-0 7-0 1-0
2~5 日目	・ 土山で樋のコース作りをする<自ら選ぶ活動> ・ 今日の「転がし遊び」の見通しをもつ	考える・試す 考える・表現する	7-0, 0, 3 1-0 7-0, 3 1-0, 4
(展開)	 転がるもの、坂道に必要なものを見付けたり作ったりする。 転がして遊ぶ(試す) 自分の実現したいイメージをもつ。(遠く、長くなどコースの工夫等) 	試す 考える・試す・表現す る	
	 転がして遊ぶ(改善して試す) 	考える 試す 工夫する 表現する	アー①, ②, ③ イー③ アー① イー① アー③, ④ イー③, ④ アー③, ④ イー②, ③
(整理)	 振り返り(成功体験) (失敗体験) 友達のコースを転がして遊ぶ 予想する (明日の・次の)めるてを見付ける 	(達成感) (風り感) 考える T去する・表現する	7-4, 1-0, 4 7-0, 2, 3, 4 7-2, 4

4 保育実践の分析と考察

(1) 抽出児の分析と考察方法

- クラスの幼児の姿を観察し,自分になかな か自信がもてないA児と,思いを表現するこ とが苦手なB児を抽出児とする。
- 幼児が「試行錯誤」する場面に応じた援助 (2頁表2)を行う。
- (2頁表1)を基に幼児が「試行錯誤」する姿を捉える。
- 教師の援助と幼児が「試行錯誤」する姿(幼児の発言や行動)との関連を分析する。

(2) 幼児が「試行錯誤」する姿が見られたか

全5日の活動において抽出児が「試行錯誤」 (考えたり、試したり、工夫したり、表現したり) する姿を、4頁資料1(A児)、5頁資料2(B 児)のように整理した。それらを基にA児、B児 の「試行錯誤」する姿の分析を行う。

資料 1 抽出児A児の5日間の「試行錯誤」する姿

				祭の		A児 10/15(3	3日目)			
幼児の活動	A児の姿	「試 考	行錯:	誤」す	る姿表	702 10710(0	1		実際の	の
○転がし遊びの冒 険を振り返る	1教師や友達の話を聞く	与	記		衣	幼児の活動	A児の姿	「試行 考	行錯誤.	
・戸外の遊具の使 用について話し合う	2発言する					〇転がし遊びをす る	1友達にジャンプコース のイメージを話す	·	i i	
〇自ら選ぶ活動	3転がし遊びに気付く						2ジャンプコースのイ			
・ころちゃん作りを する	4新聞紙を丸め始める						メージをT1に伝える 3友達と話し合う			
・転がして遊ぶ	5 友達が丸めているの を見る						4互いの考えを共有し、			
	6X児のように丸める						同じ目的をもつ			
	7転がして遊ぶ友達を						5ダンボールを選ぶ			
片付ける	<u>見る</u> 8T1に置き場所を聞く						6友達と長いダンボー ルをつなげる			
植を洗って乾かす							フイメージした形ができ			
	総計	1	3	0	1		喜ぶ 8コースが倒れそうにな			
							り改善する見通しをもつ			
A児 10/11(2	:日目)						9土台の積み木を出し、大きい積み木を入れよ		-1	
4.17 カマギ		r=_b	実際		7 1/17		うとひらめく 10まだ改善できていな			-
幼児の活動	A児の姿	_	行錯誤		_		いことを見て, 板積み木			
○どうすれば転が	話し合いに参加する	考	試	エ	表		を取りにいく 11T3と改善する			
か話し合う 昨日の土山の遊	110 H v 1-9/H 7 0						12友達と何か工夫でき ないか考え試す			
びを思い出す	AVID A WELLER				igsqcup		13T1に見てほしい気持			
ホールで山を作る こはどうしたらよい	1X児の発言を聞いて手 を挙げる						ちを伝える 14どんぐりがジャンプ			
か話し合う	2発表する						する姿を予想をする			
	・教師の話を聞いて頷く・空描きを見る						15T2に考えを話して試 す			
D転がし遊びをす	3ダンボールカッターで						16友達とT4にゴールの			
3	切る						イメージを話す 17明日の見通しをもつ			
いろいろな素材や 首具を使って作るこ							総計	16	6	6 1
とを知る	ゥ 5イメージをもちT3に伝						100 111	101	0	<u> </u>
転がるもの,坂道 を見付けたり作った	える									
りする ・転がして遊ぶ	に考えを伝える					A児 10/16(4	1日目)			
	7イメージ通りにダン ボールを置く					幼児の活動	A児の姿	「試行	実際の行錯誤。	
								+	試	I 🤚
	8テープを選ぶ 9考えてどんぐりを転が							考	而以 .	
	9考えてどんぐりを転が す					〇転がし遊びをす る	1友達に目的を話す	考	ñΙ.	_
	9考えてどんぐりを転が す 10新たな考えをもつ					O転かし遊びをす る	2T1を呼びにいく	有	āL .	
	9考えてどんぐりを転が す 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する					〇転かし遊びをする		有	高凡 .	
	9考えてどんぐりを転が す 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く					〇転かし遊びをする	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを	ろ	百.2.	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす					O転かし遊びをする る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる		ĒŽ,	
	9考えてどんぐりを転が す 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く					O転かし遊びをする る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える		ñ.D.,	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイ					〇転かし遊ひをする る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで		5U,	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える					〇転かし避 <i>い</i> をする。	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する		āu,	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に顧く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイ メージを共有する 16T1にスタートのイ メージを伝える	333338	200000			〇転かし遊びをする。 る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、		āu,	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に顔く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを共有する 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友					〇転かし遊びをする。 る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを		āu.	
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを共有する 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友 達と共用していらめく 18T1と積み木を支えに					8	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達にできたことを 伝え、達成感を味わう			
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝え る 15友達とゴールのイ メージを共有する 16T1にスタートのイ メージを伝える 17スタートを工夫し、友 達と共有してひらめく 18T1と積み木を支えに する					8	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを			1 :
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に類く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを共有する 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有してひらめく 18T1と積か木を支えにする 19友達と樋をつなげる					8	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達にできたことを 伝え、達成感を味わう			1 8
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを共有する 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共和していらめく 18T1と積み木を支えにする 19友達と樋をつなげる 20友達のゴールのイメージを聞き、複をつなイメージを開き、複をつなける メージを開き、複をつな					8	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう 総計			1 8
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12〒1の言葉に顔く 13友達と転がす 14丁4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16丁1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18丁1と積み木を支えにする 19友達と極をつなげる 20友達のゴールのイメージを開き、樋をつなげる 21ゴールまで樋をつな					5	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう 総計	5	4	D
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12丁1の言葉に頷く 13友達と転がす 1474にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有する 16丁1にスタートのイメージを伝える 17スターを工夫し、友達と共有してひらめく 18丁1と積み木を支えにする 20友達と猫をつなげる 20友達のゴールのイメージを聞き、穏をつなげる 21ゴールまで樋をつなげる					5	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう 総計	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12〒1の言葉に顔く 13友達と転がす 14丁4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16丁1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18丁1と積み木を支えにする 19友達と極をつなげる 20友達のゴールのイメージを開き、樋をつなげる 21ゴールまで樋をつな					A児 10/17(5 幼児の活動	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう 総計	5	4 実際誤	の Jする姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12丁1の言葉に顔く 13友達と転がす 14廿にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 17スタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18丁1と積み木を支えにする 20友達のゴールのイメージを開き、穏をつなげる 22ジャンプさせせたい考えをTiであった。					A児 10/17(5 幼児の活動 ○作り始めと今の	271を呼びにいく 371が関わっているB 児の遊びに加わる 471に自分のコースを 見てほしいと伝える 571に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7711にできたことを伝え、達成感を味わう 総計 6日目) A児の姿 ・友達の感想を聞く	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12T1の言葉に頷く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16T1にスタートのイメージを伝える 17スターを工夫し、友達と共和してひらめく 18T1と積み木を支えにする 20友達と個をつなげる 20友達と個をつなける 20友達といまで観をつなける 22ジャンプさせたい考えを打けに話す					AJ兄 10/17(5 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、朝 がに遊びを振り返る	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝 え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう 8友 は に び の を	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12丁1の言葉に顔く 13友達と転がす 14廿にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 17スタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18丁1と積み木を支えにする 20友達のゴールのイメージを開き、穏をつなげる 22ジャンプさせせたい考えをTiであった。	3838				A児 10/17(E 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、転	271を呼びにいく 371が関わっているB 児の遊びに加わる 471に自分のコースを 見てほしいと伝える 571に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7711にできたことを伝え、達成感を味わう 8友達にできたことを伝え、達成感を味わう 総計 6日目) A児の姿 ・友達の感想を聞く になってきた。ことを伝え、 なってきないます。	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12丁1の言葉に頷く 13友達と転がす 1474にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共和してひらめく 18丁1と積み木を支えにする 20友達のゴールのイメージを聞き、穏をつなげる 20友達とかごでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、ままないでは、まないでは	3838				AJ見 10/17(E 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、 がし遊びを振り返る ・ 友達に自分(達) の作ったものを紹介 する	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 太速と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝え、達成感を味わう 8友達ににできたことを 伝え、達成感を味わう ※ 計 A児の姿 ・友達の感想を聞く 1友達に遊びの意図 (ジャンブ台のよさ)を伝える	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12下の言葉に顔く 13友達と転がす 1474にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16下1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18下1と積み木を支えにする 19友達と極をつなげる 20友達のゴールのイメージを関き、穏をつなげる 22ジャンプさせたい考えを下す。 23友達えど話す 23友達えど話す 24友達のコースの上に自分のコースを置いて					A児 10/17(5 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、 ・	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達と繰り返し試して、 成功する 7T1にできたことを伝え、達成感を味わう 総計 6日目) A児の姿 ・友達の感想を聞く にジャンブ台のよさを伝え える 2矢印の用紙に「いつで	「試名者	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12下の言葉に顔く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16T1にスタートのイメージを伝える 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18T1と積み木を支えにする 19友達と値をつなげる 20友達のゴールのイメージを間き、樋をつなげる 22ジャンブさせたい考えを話す 23友達にジャンブさせたい考えを話す 24友達のコースの上に自分のコースを置いてもよいか聞く 25ステージの上に移動しようとする 26T1にその考えを話す	3536				AJ見 10/17(E 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、 がし遊びを振り返る ・ 友達に自分(達) の作ったものを紹介 する	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB児の遊びに加わる 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗しばして、 成功する 7T1にできたことを伝え、達成感を味わう 8友達ににできたことを伝え、達成感を味わう 8大変ににできたことを伝え、達成感を味わう 8大変ににできたことを 気え、達成感を味わう 2 大変になる ないの表別を ないます。 4 大変になる ないないないないないないないないないないないないないないないないないないな	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12丁1の言葉に頷く 13友達と転がす 14丁4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 17スタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有する 16丁1にスタートのイメージを伝える 17スターを工夫し、友達と共有してひらめく 18丁1と積み木を支えにする 20友達のゴールのイメージを関き、穏をつなげる 22ジャンプさせたい考えを打にに対する 22ジャンプさせたい考えを話す 24友達のコースを置いて もよいか聞く 25ステージの上に移動しようとする 26丁1にその考えを話す 27友達にもその考えを話す 27友達にもその考えを話す 27友達にもその考えを					A児 10/17(5 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、 ・	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗してもできるまで 友達な長のにできたことを伝え、達成感を味わう 総計 1 大変に遊びの変 ・ 友達の感想を聞く について、	5	4 実際誤	の 」する姿
	9考えてどんぐりを転がす 10新たな考えをもつ 11新たに工夫する 12下の言葉に顔く 13友達と転がす 14T4にできたことを伝える 15友達とゴールのイメージを伝える 16T1にスタートのイメージを伝える 16T1にスタートのイメージを伝える 17スタートを工夫し、友達と共有していらめく 18T1と積み木を支えにする 19友達と値をつなげる 20友達のゴールのイメージを間き、樋をつなげる 22ジャンブさせたい考えを話す 23友達にジャンブさせたい考えを話す 24友達のコースの上に自分のコースを置いてもよいか聞く 25ステージの上に移動しようとする 26T1にその考えを話す					A児 10/17(5 幼児の活動 〇作り始めと今の 写真を見比べて、 ・	2T1を呼びにいく 3T1が関わっているB児の遊びに加わる 児の遊びに加わる 4T1に自分のコースを 見てほしいと伝える 5T1に自分のコースの 転がり方を伝える 6失敗しばして、 成功する 7T1にできたことを伝え、達成感を味わう 8友達ににできたことを伝え、達成感を味わう 8大変ににできたことを伝え、達成感を味わう 8大変ににできたことを 気え、達成感を味わう 2 大変になる ないの表別を ないます。 4 大変になる ないないないないないないないないないないないないないないないないないないな	5	4 実際誤	の] する 姿

資料2 抽出児B児の5日間の「試行錯誤」する姿

B児 10/10(1日目)

5元 10/10(1日日)								
幼児の活動	B児の姿	実際の 「試行錯誤」する姿						
		考	試	Н	表			
○転がし遊びの冒険を振り返る ・戸外の遊具の使 用について話し合う ○自ら選ぶ活動 ・好きな遊びをする	1教師や友達の話を聞く 2友達と泥団子を作って 遊ぶ ・泥団子ところちゃんが 似ていると友達と話す							
明日使う樋を洗って乾かす	3樋を洗う							
â	総 計	1	0	0	1			

B児 10/11(2日目)

BJC 10/11(2日日)								
幼児の活動	B児の姿	実際の 「試行錯誤」する姿						
		考	試	н	表			
○転がし遊びをする	1 C児, D児を真似て長 いダンボールを切る							
いろいろな素材や 道具を使って作るこ	2C児、D児や友達が作る様子を見る							
とを知る ・転がるもの, 坂道	3C児の持ってきた芯を 真似て切る							
を見付けたり作った りする	4紙コップに割り箸を貼る							
・転がして遊ぶ	5C児, D児や友達が作る様子を見る							
○次の見通しをもっ て片付ける	6C児、D児と一緒に作ったものを同じ場に置く							
á	総 計	0	3	0	0			

B児 10/15(3日目)

幼児の活動	B児の姿	実際の「試行錯誤」する姿				
		考	試	エ	表	
〇転がし遊びをす る	1T3と絵本の場面を思					
ම	い出す 2T3と素材置き場に行					
	2132系材直さ場に行 き、トイレットペーパーの					
	芯を選ぶ					
	3コースのイメージをも					
	ち、必要なものを準備					
	する					
	4T3と芯をビニール					
	テープでつなげる					
	5自分で芯をつなげる					
	6大型絵本を見る。 芯を					
	つなげ続ける					
	7T3に促されて転がし、					
	芯をつなげ続ける					
	8芯が外れやすいこと					
	に気付く、ビニールテー					
	プの上にセロハンテー					
	プを貼る					
	9坂道にしたいと考え、					
	ダンボールを2枚つな					
○転がし游びを振り	げ芯を貼る 10自分の工夫したとこ					
し転がし避びを振り返る	70日分の工夫したところをみんなに話す					
返 る	11友達の考えに共感す					
	る(後に取り入れる)					
〇片付ける	12壊れそうなところに気					
0,111.70	付き修正する					
	13転がして確かめる					
	14できたことをT2に伝					
	える					
	15外れそうなところに気					
	付き, 明日改善する見					
	通しをT2に話す					
#	総 計	12	8	2	11	

B児 10/16(4日目)

(10-75)	-10 - 10	F=-1	実際		7 1/10
幼児の活動	B児の姿	_			表
	B児の姿 「試行錯誤」する 考 試 工 1セロハンテープを準				
○転がし遊びをす					
	備し貼る ・T3とともにつなげた芯				
	(道)とダンボール(土				
	(追)とメンホール(エ 台)をセロハンテープで				
	つける				
	2芯とダンボールが取				
	れそうなところに気付き				
	考える				
	3イメージ通りダンボー				
	ルを斜めに持ち、周りを 見る				
	4 A児の考えを聞き.				
	一緒にダンボールが立				
	つようにする				
	5T2を呼ぶ				
	6斜めに立つようなイ				
	メージをもつ				
	7ダンボールをつなげる				
	という考えをもつ				
	8長さを比べて必要なダ				
	ンボールを探す				
	9牛乳パックで工夫す るが倒れるのを見てや				
	める				
	10ダンボールで強度を				
	高めることを考え貼る				
	11ダンボールを貼るが				
	倒れる				
	12折れるところを見て				
	考える				
	13折れる箇所をガム				
	テープで貼り、土台と床				
	にも貼る 14ゴールを工夫する				
	14コールを工夫する 15T1が転がすのを見				
	1511か転かりのを見 た後、どんぐりを転がす				
	16途中で止まったらど				
	うすればよいか考えをT				
	3に伝える				
á	総 計	14	8	3	9

B児 10/17(5日目)

幼児の活動	B児の姿	「試彳	実際	祭の 呉 す	る姿
3,50,07,030	5,500	考	試	I	表
〇作り始めと今の 写真を見比べて、 転がし遊びを振り 返る ・友達に自分の 作ったものを紹介 する	1友達に遊びの意図 (長いコースのよさ)を 伝える ・友達の感想を聞く				
○転がし遊びをする	2どんぐりを転がし、途中で止まるのを見る 3721に伝え、つなげたと割り箸で取り、どうして止まるのか・予想する 472のアドバイスをもらい、止まる ちセハンテーブで直して、どんぐりが曲がっていると、では、では、気付いると言って、アどんぐりを新聞紙の球に変えて転がすいま、改善する はいて、ない理由を予想する のがいると書いる。でいるとまないます。	RRRRR			
*	計	6	4	1	5

ア A児の「試行錯誤」する姿について

1日目は、手を挙げて発言し考えて表現し、 新聞紙を丸めて試す姿が見られた。

2日目、「転がし遊び」を始めた時は試すことが中心の「試行錯誤」が見られた。自分が「こうしたい」というイメージをもってから(4頁資料1,2日目「A児の姿」5以降)は、考える、試すを繰り返しており、5日間の中では一番多く「試行錯誤」する姿が見られた(資料3)。また、表現する様子は考える度に見られた。そして、友達と協同して遊ぶ中(4頁資料1,2日目「A児の姿」13以降)で、自分の考えたことを試すことに加え、新たに工夫する姿が加わった。

3日目は、前回見付けたジャンプコースを作るという目的が継続していたため、始めから考える姿が多く見られた。また、表現する姿が増加し、試す、工夫する姿も見られた。

4日目はもうすぐ実現できるという見通しがもてたため、教師や友達に表現する姿が多く見られた。そして、考える、試すことを繰り返す姿が見られた。

5日目は前日の達成感が継続していたため、 自信をもって表現する姿が多く見られた。また、 新しい素材を使って、考える姿が表れ、工夫す る、試す姿も見られた。

5日間を通してみると、資料3にあるとおり、目的を見いだした2、3日目には、「試行錯誤」する姿が多く見られた。また、2日目以降に表現する割合が増えた。

資料3 抽出児A児の5日間の「試行錯誤」する姿の 推移

	リ圧リン				
	①考える	②試す	③工夫する	④表現する	試行錯誤全体数
1日目	1	3	0	1	5
2日目	20	17	4	14	55
3日目	16	6	6	12	40
4日目	5	4	1	8	18
5日目	3	2	1	4	10
計(回)	45	32	12	39	128
	LΑ	見の「試行	「錯誤」の	姿の推移(回)
1日目	3 1			4	
2日目		20.			
3日目		16	6		
4日目	5 4				
5日目	3 2 4	1			
	0	10 2	0 30	40	50
	□①考え	る ■②試っ	ナロ③工夫で	する 日④表	現する

イ B児の「試行錯誤」する姿について

1日目は、泥団子を作って<mark>考える</mark>、表現する 姿が1回見られただけだった。

2日目は、友達2人に促され<u>試す</u>姿が少しあったが、「試行錯誤」する姿はほとんど見られなかった。(資料4)

3日目は、芯を長くつなげるというコースのイメージがもて、(4頁資料2、3日目「B児の姿」2以降)考える、表現する姿が多く見られた。B児の考えを基に工夫する姿(4頁資料2、3日目「B児の姿」8・9)もあった。また、一日を通して何度も試力姿が見られた。

4日目は完成のイメージをもち、改善しようと考える姿が多く見られた。(4頁資料2,4日目「B児の姿」10以降)試す、工夫することを交互に行い、また、自分の「こうしたい」という思いを表現する姿が多く見られた。

5日目は、考える、試すことを繰り返していた。前日一定の達成感を得たことから、困ったことが起きた際、これまでの経験を生かして自分で考えたことを、試すことを繰り返していた。また、考える、表現する姿も見られた。そして、最後まで工夫する姿が見られた。

5日間を通してみると、資料4にあるとおり、 1日目、2日目は「試行錯誤」する姿がほとん ど見られなかった。しかし、目的を見いだした 3日目以降は、教師に表現する姿が多くなり、 「試行錯誤」する姿が多く見られた。また、一 つのことにじっくり時間をかけて試す姿も見 られていた。

資料4 抽出児B児の5日間の「試行錯誤」する姿の 推移

	A+==	@##_L	@ _	O+=1-1	234-A520 A LL	slet.
	①考える	②試す	③工夫する	④表現する	試行錯誤全体	
1日目	1	0	0	1		2
2日目	0	3	0	0		3
3日目	12	8	2	11		33
4日目	14	8	3	9		34
5日目	6	4	1	5		16
計(回)	33	23	6	26		88
		B児のI記	(行錯誤」の	姿の推移(回)	
1日目	1 1					
2日目	3			2		
3日目		12	8			
4日目			4.	8 = 3	9	
5日目	6	4 🖺	5			
	0 5	10	15 20	25	30 35	
	□Φ	考える ■②	対す 日③コ	□夫する ■@	表現する	

ウ 抽出児に共通する「試行錯誤」する姿

抽出児の「試行錯誤」する姿において、共通していたのは、多くの場合考え、表現した後に試す、工夫する姿が見られたことである。つまり試す、工夫するためには、その前提として考えることが必要であると捉えることができる。また、幼児のイメージが実現に近付くにつれて、表現することが増えてきたのも特徴である。さらに、活動の目的や見通しがもてた後に、多くの「試行錯誤」する姿が見られた。

(3) 幼児の「試行錯誤」する姿が見られた要因, 見られなかった要因の分析

ア A児の「試行錯誤」する姿と教師の援助と の関連について

(7) 具体的な場面の分析

A児の2日目において、コース作りのイメージがもてた場面(資料5)について述べる。

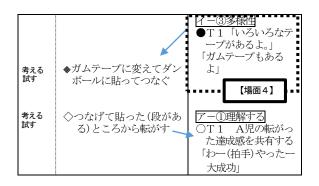
始め、A児は周りの友達が行っていることを 単に真似して、目的のないままダンボールカッ ターを試そうとしていた。友達の使っていた長 いダンボールを切ったため「だめ」と断られる ことで諦め、自分が使うダンボールがないと訴 える姿が見られた。T1(稿者)はダンボール 置き場を指差して場所を伝え、T3は、A児と 一緒にそこに行った【場面1】。その際, A児は 自分で素材を選び、次第に「こうしたい」とい う考えをもつことができた。その後、切ったダ ンボールを使って、山の形に長いダンボール2 枚をつなげるイメージをもった。そして、「もう ちょっと高く(したい)」と角度を変えた。そこ でT1はその姿を受け止めて、期待感を伝えた 【場面2】。しかしこのことは、A児の考えを引 き出すことにはつながらなかった。その後T3 はA児に次の見通しをもたせるため、ダンボー ルを貼り合わせる活動につなげる言葉をかけ た【場面3】。A児はテープを探しに行き、ビニ ールテープを選び立ち止まっていた。T1は用 途に応じていろいろな種類のテープがあるこ とを伝えた。そして、A児は「ガムテープもあ るよ」というT1の声を聞き、ビニールテープ からガムテープに選び変えて、ダンボールを貼

り合わせた【8頁場面4】。そして、どのように転がるか試す際、自分で貼り合わせて作った ダンボールの段差を利用してそこから転がしていた。

資料5 A児の2日目の分析

◇幼児が「試行錯誤」している姿
 ◇幼児が「試行錯誤」していない姿
 ○「試行錯誤」につながった援助
 ●「試行錯誤」につながらなかった援助
 教師 T1, T2, T3
 □教師の援助の視点
 【場面1~6】については考察と課題で述べる

視点	試行錯誤」する A児の姿	教師 (T1, T3)の 援助
試す	◆友達の長いダンボール を切る・「だめ」と言われ諦める	【場面 1 】
試す	◇みんなの様子を見なが ら,自分のダンボールを 探す 「先生,ダンボールがあり ません」	イー②発想③多様性 ○T1は、場所を指差 して、「あそこにあ るよ」と言う。 アー①理解する ●A児がダンボールを
試す	◇T3とダンボール置き 場に行く	使いたいことを理解する アー①理解する イー①場づくり 〇T3はダンボールの場所を指差しながら A児についていく
考える 試す 表現する	◇「こういう風に切ってからこうする」とダンボー ルを選ぶ	アー①理解する アー②共感する ○T3 「レ いね, Aくん の考え, やってみて ごらん」 「どうやってつけた
考える 試す 表現する	◇「先生,こう切る」	い?」 アー①理解する ○T3「切ってごらん」 と切りやすく支え る
考える 試す 表現する	◇ 切ったダンボールを使って、山の形に長いダーンボール2枚をつなげるイメージをもつ「もうちょっと高く(したい)」と角度を変える	【場面2】 アー②共感する ●T1「つながる!A くんつなげるんだ」
表現する		ア一①理解する ○T3「(切ったダンボールをつなげてもつ) これとこれをこう?」「じゃあテープをもってこようか」
考える 試す	◇テープを探しに行き、ビ ニールテープを選び、考 えている	



続いて、A児の3日目(前半)において、友達 とジャンプコースをつくる場面(資料6)につ いて述べる。

A児は長いダンボールを選び、さらに高い位 置からどんぐりを転がすジャンプコースを作 りたいと友達や教師に話していた。ゴールに使 うダンボールを切るため、T1にダンボールを 持ち、支えてほしいことを伝えてきた。T1は A児のイメージを受け止め、A児に期待感を寄 せた。そして、近くにいた友達のX児に「持っ てあげて」とダンボールを持つ役割をつないだ。 さらに、A児の考えを知らないY児が加わった ため、T1はA児が考えを伝える機会をつくっ た。その後、 Z 児も加わり、 2 枚のダンボール でもっと高い位置からどんぐりを転がしてジ ャンプさせるイメージを友達同士で共有した 【場面5】。一つの目的に向かって、友達同士で アイディアを出し合う過程でA児は新しい考 えを見いだし、友達からの賛同を得て、課題解 決に向かっていた。そして、友達と協力して2 枚のダンボールを貼り付けることができた。

資料6 A児の3日目(前半)の分析

視点	「試行錯誤」する A児の姿	教師(T 1)の 援助
考える 試す	◇長いダンボールを選べ ぶ	イー②発想 イー③多様性
考える 試す 表現する	◇「ここ (ゴール)をジャンプコースにしたい!ここからコロコロコロって」とゴールにダンボールをあて	○遊びに必要なものを選び、使えるようにする
考える 試す 表現する	る ◇ダンボールカッター を持ってきて「先生, これ (切るのを) 見て て」と言う	アー①理解する ○段ボールの端を持ち支 える 「(ダンボール) どうなる んだろう」

考える 試す	◇T1と X 児に支えて もらい,ダンボールを	【場面5】 ア一③つなぐ
考える表現する	短く切る ◇Y児にダンボールを 見せて「(ゴールを)こ うやりたい」とイメー ジを話す	○「Xくん、持ってあげて」と途中で役割をつなぎ切る様子を見守る アー③つなく ○「(その場にいなかった) Yくん聞いた?」と A児の考えを伝える
考える表現する	◇友達に「ジャンプ台に したいんだよ、みん な」と言う ・Z児に「(今は) ジャン プできないんじゃな	アー①理解する ○A児の考えを理解する 「やってみようか」 「楽しみ!」 イー①場づくり ○A児達に任せ、一緒に 遊んでいる友達同士 で、思いを共有できる
考える エ大する 考える 試す 表現する	い? (ジャンプするには) 速ければいけるね、ピューンて」と言われる ◇ダンボールを選ぶ▲ ◇長いダンボールを2 枚持ち「これ (ダンボールを1 ール2枚) を、こうしたら (上に高くしたら) いいんじゃない?	ように、場や空間をつくる
考える 表現する 考える	・「いいね、それ」「そうしよう」と 友達に賛成してもらう ◇「ジャンプ台を付けたら)、こうなるよ(ころちゃんが跳ぶよ)。」 (手の動き) ・ Z 児に「無理じゃない?でも速ければいけるね」と言われる ◇「誰か、持ってて!」	
表現する表現する	と言い、2枚の段ボールを貼り付ける ◇できた喜びを表す「かんせ~い!!」(万歳して叫ぶ)	アー①理解する ○○友達と協力して作って
	C Cuthos)	いるA児の達成感に 共感する 「すごい!高いね」

次に、A児の3日目(後半)において、コースが倒れないように改善した場面(9頁資料7)について述べる。

A児は、友達と貼り付けた長いダンボールが倒れそうになるのを見て考えていた。T1はA児達と一緒に、どこが不安定なところかを見付け励ました。A児は、積み木がずれていることを見付け、前回うまくいった中型積み木を利用

する方法を思い出し取りにいった。しかし、ま だ不安定なコースを見て、長い板積み木を選ん で運んだ。T3はA児にどこに置きたいのか尋 ね、一緒に板積み木を持ち考えた。A児はT3 とコースの右側に板積み木を置き, 支えになる よう工夫した。そして, 反対側も同様に改善し て, さらに3つの転がるコースにしたいという イメージをもった。その後、T3はA児に板積 み木の動く箇所があることに気付かせた。A児 は考え、板積み木の下に新たな積み木を入れて 固定させた【場面6】。A児はコースの改善が できたことをクラスの皆に伝え、T1に報告に 来た。さらにA児はT1にゴールが完成するイ メージを伝え、どんぐりを転がした。T1は、 今どこまで実現しているかを具体的な言葉と 身振りで評価した。その後、A児は友達に「ジ ャンプができそう」と話し、片付けの際、ゴー ルで必要な積み木はそのままにしておくこと を周囲に伝え明日への見通しをもっていた。

資料7 A児の3日目(後半)の分析

視点	「試行錯誤」する A児の姿	教師 (T1, T3) の 援助
【場面	6]	アー②共感する
考える	◇倒れそうになるコース を見て考える	
考える 工夫する		「ここ, ずれてきているよ, 何かい 考えはないかな」 「見てて, 押さえたら三角(積み木)が落
表現する	けっててよ」と違う積み 木を探す	7 4 (12 () 1 7 1 4
考える 工夫する	◇友達と中型積み木を中に入れて支えようとする	イー③多様性
考える	◇まだ倒れそうだと気付 く	
考える 工夫する	◇長い板積み木を持って くる・X児に「わーそれいいね」 と言われる	アー②共感する ○T3「(この板積み木 を) どうしたいの?」
考える 工夫する	◇コースの右側に板積み 木を付ける	置き方を一緒に考え 支える

考える 表現する	◇「こっちと、こっちとこ アー①理解する っちに (前後、右から転 がるようにしたい)」と を) いろいろ選べ るってこと?すご
考える 工夫する	◇もう1枚板積み木を持っ い」 てくる
考える 工夫する	アー②共感する ○T3「Aくん,こん なふうに(板が)動 いちゃうの。どうし たらいいかな?」 積み木の下に入れて固 定する
	ア-④見通す ○T3「積み木ををこ こに入れるってこ と?そうしたら頑丈 だね」
表現する	◇「ちょっとみんなこっち を向いて!」(2回叫ぶ) アー①理解する ○T1「うわー!行ってみたい」
表現する	◇T1のそばに行き, 指差 す
考える 試す 表現する	 ◇ゴールに角度をつけて もち、「ころころころっ て!下にトントンっ て」と転がす ▽一④見通す 「せーの、ピョンって ジャンプした!(ど んぐりがジャンプし
考える表現する	◇友達に「ジャンプできそ う」と話す
考える 工夫する 表現する	◇友達に「積み木は (片付けずに) ここに置いといて」と伝え,積み木の位置を直する,場と時間を保障する
考える表現する	◇「全員でやりたい、飛行機になったよ 横に羽もある」▽ 「一①理解する ○ 「 1 「羽があるね」 「また、明日やってみようね」

(イ) 5日間を通したA児の「試行錯誤」する姿と教師の援助の考察と課題

a 考察

A児が遊びの中で「試行錯誤」をした姿から、 三つのことを考察した。

一つ目は、「どうしたらよいか」と考える場面で、経験したことや周りの環境から発想し、「試行錯誤」する姿が見られたことである。その際幼児が考えたことを安心して試せることが重要であると考えられる。A児に寄り添い了一①理解し、ともに考えアー②共感する援助として、A児が具体的に気付ける言葉を掛けるこ

とが有効だったと考えられる。(7頁資料5【場面3】,9頁資料7【場面6】)

二つ目は、友達と考えを共有し遊びを進めたことで、新たな考えを見付け「試行錯誤」を繰り返し、目的に向かうことができたことである。その際、幼児同士で進められるように役割をつなぐことや、考えを共有する場をつくることなど、アー③つなく援助を行った。それらはともに見通しをもって「試行錯誤」することにつながったと考えられる。(8頁資料6【場面5】)

三つ目は、A児が新しい考えや試して分かったことを教師や友達に自分の言葉で話すことで、見通しが明確になったことである。その際、教師がA児の行動の意図をアー①理解し、A児の思いや考えを引き出す言葉を掛けることが有効であったと考えられる。(7頁資料5【場面3】、8頁資料6【場面5】)

b 課題

A児の「試行錯誤」する姿が見られなかった 要因の分析から、二つの課題を述べる。

(7頁資料5【場面1】)

二つ目は、A児の考えを汲み取りすぎた教師の言葉掛けによって、A児が頷くだけの反応となり、思いや考えを十分引き出せない場面があった。今後は、幼児の意図を推測した上で言葉掛けや質問を行い、幼児の言葉で表現させることに留意していきたい。(7頁資料5【場面2、

場面4】)

イ B児の「試行錯誤」する姿と教師の援助と の関連について

(7) 具体的な場面の分析

B児の2日目における,友達の様子を伺っていた場面(資料8)について述べる。

T1がダンボールカッターの使い方を見せ た後、B児は友達C児、D児とダンボールを切 る準備を行った。B児はC児, D児がダンボー ルを切るのを見ながら、同じように切り始めた。 次に、C児が選んだトイレットペーパーの芯を 真似しながら切った。その後も, 友達が選んだ 割り箸や紙コップを受け取り, 自分で素材置き 場に行くことはなかった。そして、B児は紙コ ップに割り箸を貼った後、C児、D児がそれぞ れ作る様子を見ていた。T1は、B児達に割り 箸の先端に気を付けることを伝え、B児の作ろ うとしている考えを「どうなるのかな?」と尋 ねたが、B児から答えは返らなかった。その後、 紙コップに割り箸を貼ったB児は、自分の考え をもてなかったからか、周りの友達が作ってい る様子を見渡していた。

資料8 B児の2日目の分析

◇幼児が「試行錯誤」している姿 ◆幼児が「試行錯誤」していない姿

○「試行錯誤」につながった援助

●「試行錯誤」につながらなかった援助

教師 T1, T2, T3 □教師の援助の視点 【答案18 提売 7~9】についてけ老案と課題で述べる

【資料8,	【資料8、場面7~9】については考察と課題で述べる			
視点	「試行錯誤」する B児の姿	教師(T 1)の援助		
試す	◇C児D児と長いダン ボール1枚とダンボ ールカッターを取る ◇友達が長いダンボー	イー②発想 イー③多様性 ○初めて使うダンボー ルカッターの使い 方を見せる		
	ルを切るのを見て真 似してやってみる ・ C児D児が作る様 子を見る ・ 全体の様子が見え る方を向き眺める	○多様な種類の素材を 準備し、幼児が遊び に必要なものを選 び、使えるようにす る【イー①場づくり		
試す	◇C 児が持ってきたトイレットペーパーの 芯を真似をしながら 切る・ C児 D 児が素材置 き場に行くのを見て 待っている	●友達のいろいろな考 えがわかる場や空 間をつくる		
	C 児が持ってきた	アー①理解する		

紙コップと割り箸を ●B児が見付けた考え もらう を受け止める 「(割り箸が)飛び出て 試す ◇紙コップに割り箸を いるところ気を付 けてね」 4 「どうなるのかな」 ・C 児, D 児が作る様 イー⑤見通し 子を見ている ○ 素材や用具等は, ・周りの友達が作る様 翌日も使えるよう 子を見渡す に、幼児と一緒に分 ・C児、D児と一緒に 類しながら片付け 作ったものを集め をする て置く

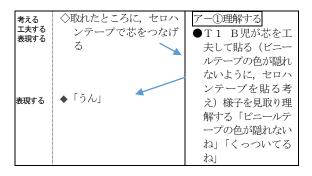
続いてB児の3日目において、コース作りの イメージがもてた場面(資料9)について述べる。

T3は、B児達に1日目の絵本の場面にあっ た、転がる道を想起させる言葉を掛けた。B児 達はそれぞれ思い出した場面を話した。その後、 T3は「何があるとよいか」とB児達に問いか けながら、一緒に素材置き場に向かった。B児 は、トイレットペーパーの芯を選び、持てるだ け持った。そして、芯をつなげようと両手で芯 を合わせていた。その後、ビニールテープとは さみ、どんぐりを取りに行き、T3に貼りやす いよう芯を持ってもらいながらつなげて貼っ た。T3は「ついたね」と認める言葉を掛けた 【場面7】。その後は、床の上に芯を置いたり 足にのせたりして、工夫しながら自分でつなげ 続けた。T1は,B児が自分でつなぐ姿を見守 った。そして、T3は大型絵本をB児達のそば に置き、絵本の場面を想起できる環境をつくっ た。そして、B児が芯を7つつなげた頃、T3 はどんぐりを転がすきっかけを与え、B児はつ ないだ芯を斜めに持ちどんぐりを転がした。T 3は転がったことを一緒に喜び認める言葉を 掛け、T2も芯が長くつながっていることを認 める言葉を掛けた【場面8】。その後、B児は つないだ芯が外れたことに気付きT3に伝え た。T3はB児がさらに粘着力の高いテープに 着目できるよう言葉を掛けた。B児はビニール テープの上から芯の外れた部分に、新たにセロ ハンテープを貼ってつなげた。T1はB児がビ ニールテープの色が隠れないように、透明のセ

ロハンテープで貼っている工夫を見取り「ビニールテープの色が隠れないね」「くっついてるね」と言葉を掛けた。B児は頷いて返事をした。

資料9 B児の3日目の分析

	資料9 B児の3	
視点	「試行錯誤」する B児の姿	教師(T 1, T 2, T 3) の援助
	【場面7】	イー①場づくり ●転がるイメージがもてるよう,絵本や場面絵を置く
考える 表現する	◆T3の問いかけに反応して「ふわふわの道 (があった)」と絵本の 場面を思い出し発言 する	アー①理解する イー①場づくり ○T3 B児に「どんな道 にする?絵本にどんな道 があった?」
考える 表現する 考えする 考えする ま現する	◇T3と一緒に素材置き場に行き芯を選ぶ「これ(芯)にする」 ◇芯をつなげるために、必要なものを持ってくる	アー①理解する イー②発想 イー③多様性 ○ T 3 B児に必要なも のに気付かせる 「何がいるかな?」
考える 試す	・ビニールテープを選ぶ「これで貼る」 ・はさみ、どんぐりを 持ってくる ・T3に支えられ、芯を つなげて貼る ◇芯を床の上に置いた り、足に乗せたりして 貼る	アー①理解する ○T3 B児が貼れるよ うに,芯を持つ 「ついたね」と言う
考える 試す	◇芯をつなげ続ける 【場面8】	イー①場づくり ○T1 B児を見守り, じっくり試せる場を確 保する
考える 試す	◇芯をつなげ続ける ▲	アー①理解する アー④見通す ○T3大型絵本をB児の
考える 試す 表現する	◇T3の言葉に応じて、 つないだ芯を斜めに もち、どんぐりを転 がす「うん、どんぐり で(転がす)」	そばに置く 〇T3 B児が試すきっかけを与える。「転がる? やってみる?」 アー①理解する 〇T3 「うわー転がった、やった」「すごい、転がったね」
考える 試す	◇芯をつなげ続ける ←	OT2「長くなったね」
考える 表現する	◇つなげた芯が外れた ことに気付き, T3に、 「外れた」と伝える	アー②共感する ○T3「強いテープはない ー かね」

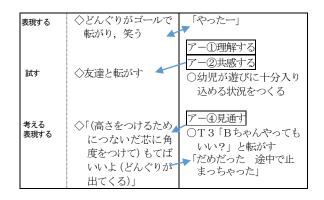


次に、B児の4日目における、どんぐりが芯のコースを転がるように工夫する場面(資料10)について述べる。

B児はT2を呼び、長い芯を貼ったダンボー ルを斜めに持った。T2はその姿を見て,「(ダ ンボールが)立つように?(したいの)」と言 葉を掛けた。そして、B児が課題に気付けるよ う「見て見て,ここがぐらぐらよ」と言葉を掛 けた。すると、B児は高さを出すためにダンボ ールをもう 1 枚つなげる考えをT2に伝えた。 T2は「他にも何か探してみよう」と、B児と 一緒に素材置き場に行った。土台として選んだ 牛乳パックを試したが、うまくいかなかった。 その後B児は「くっつけてみる」とT2に伝え、 高さを出すためのダンボールを貼り合わせた。 T2は支えている手を離し、倒れないかどうか B児に確かめさせた。そして、T2が言葉を掛 けたことにより、B児はまだダンボールが倒れ る状況を見ながら、さらに考え、折れ目がつい ているところにも気付いた。ガムテープを貼り, コースと床にも貼り合わせることで、倒れない コースになった【場面9】。さらに、B児は ゴールに紙コップをつけた。T1は、ゴールの 考えを評価し、B児の前で転がして試した。B 児はどんぐりがゴールまで転がったのを見て 笑った。T3が途中でどんぐりが止まったこと を伝えると、B児はつないだ芯を高く持てばど んぐりが出てくるのではないか予想しT3に 話した。

資料 10 B児の4日目の分析

資料 10 日光の4日日の分析			
視点	「試行錯誤」する B児の姿	教師(T 1, T 2, T 3) の援助	
表現する	◇T 2を呼ぶ		
【場面	[9]		
考える 試す	◇ダンボールを持ち考える	 アー②共感する ○T2 B児と実現する ★ にはどうしたらいいか考える 「立つように?(したいの)」 「見てみて、ここがぐらぐらよどうしよう」 	
考える 試す 表現する	◇「(補強のために) もう 1 個つなげて』 みる」	「Bちゃんの代わりにこ」 こを支えてくれるものがいるね」 7-②発想	
考える 工夫する	◇牛乳パックを使って 支えてみるがうま くいかない	T = 3.2 T = 3.2 T = 3.2 T = 3.2 T = 4.2 T	
考える 試す 表現する	◇ダンボールを貼り合 わせる 「ここをくっつけてみ る」	アー②共感する アー④見通す ○T2「ここをくっつけ たらまっすぐになる ね」 ○T2「離してみようか	
考える	◇倒れるのを見る ←	倒れるね」	
考える 工夫する	◇もう1枚ダンボール を持ってきて貼る へ	○T2「ここが曲がる ね、ここがまっすぐだ ったらいいね」	
考える	◇倒れるのを見る	「ここがくっついてない ね,見てごらん」	
考える 表現する	◇折れている土台を見って考える 「こことここの間に何		
試す	か入れてみる」 ◇床とガムテープを貼 る	●○T2「強くなった」	
		アー①理解する ○T1B児の考えを理解 する 「わ,こうなったの?」	
考える 工夫する 表現する	◇ゴールを工夫する ・ゴールに紙コップを 置く 「うん!」	アー①理解する ○T1 B児の考えを理解する 「え!ここがゴール?」 アー④見通す	
考える	◇教師が転がすのを友 4 達と見る	○T1 B児のコースを 試す 「いくかな?見てて」	



(イ) 5日間を通したB児の「試行錯誤」する姿と 教師の援助の考察と課題

a 考察

B児が遊びの中で「試行錯誤」をした姿から、 三つのことを考察した。

一つ目は、2日目まで目的を見いださず、友達と同じように作っていたB児が、3日目からは目的を見いだし、どんぐりが転がるコースを芯で作り始めた場面である。作りたいコースのイメージがもててからは、「試行錯誤」を繰り返し行うことができた。教師がまだ見通しがもてていないB児の状況をアー①理解して、B児と環境(素材)とをつなぐ援助を行い、最初の活動を一緒に行ったことで、B児に目的を見いださせることができたと考えられる(11 頁資料9【場面7】)。

二つ目は、遊びの途中や、片付け時にどんぐりの転がり方を確認することで、B児は試しながら、完成への見通しやイメージをもつことができたことである。その際、B児の作る過程を見取りアー①理解した。自分からなかなか試すことができないB児に対して、教師が転がして試す機会を意図的につくるアー④見通す援助が有効であったと考えられる(11 頁資料9【場面8】)。

三つ目は、困ったことが起きる度に、自分で考えを見いだして「試行錯誤」する姿が見られたことである。自分のイメージが次第に明確になり、実現のために考えることが増えるにつれて、それを言葉で表現することが多く見られるようになった。その際、B児と一緒に知恵を出

し合い アー②共感する 援助として、B児の思考を引き出し見通しをもつことができるような 言葉を掛けたことで、B児は「こうしてみる」と自分で考えを出せるようになったと考えられる(12 頁資料 10 【場面 9 】)。

b 課題

B児が2日目まで「試行錯誤」する姿が見られなかった要因の分析から、二つの課題を述べる。

一つ目は、仲のよい友達と一緒に活動していることで、B児が次第に自分の考えを見付けるのではないかと教師が推測していたが、それだけでは十分な援助にはならなかったことである。自分で考えやイメージを見付けさせることを重視していた余り、B児に対する必要な援助ができていなかったことが省察された。アー①理解する援助とB児に応じた環境(素材)との出合わせ方を工夫し、B児が安心感をもって活動に入れる援助が必要だったと考える(10 頁資料8)。

二つ目は、B児が自分の思いをもっと表現することができたのではないかと省察した場面である。表現することがあまり得意ではないB児だが、遊びの場を写真で「イー④可視化した振り返りにおいて、自分の考えを話すことができつつあった。しかし、教師がB児の思いを代弁してしまうことがあったため、B児が言葉で表現する機会を逸してしまった。B児の考えや思いを引き出すことを大切にし、B児の考えと言葉をつなげる教師の役割が必要だったと考える。

Ⅴ 研究のまとめ

1 成果

(1) 幼児の「試行錯誤」する姿について

幼児が「試行錯誤」する姿を「考える」「試す」「工夫する」「表現する」の四つの視点を 基に、分析することで、幼児が「試行錯誤」す るための教師の援助の在り方に迫ることができた。そして、抽出児がともに遊びの目的や見通しをもつことをきっかけに、「試行錯誤」していったことから、本研究の定義である「幼児が遊びや生活の中で目的の達成に向けて、考えたり、試したり、工夫したり、表現したりすること」の中の、「目的の達成に向けて」という視点が特に重要であることが分かった。つまり、幼児が「試行錯誤」するためには、その前段において「目的を見いだして、その達成に向けて見通しをもつ」ということが必要ではないかと考える。

(2) 教師の援助について

幼児が「見通し」をもつことにつながった援助について述べる。

ア A児が「見通し」をもって遊ぶ際に特に 有効だった援助と留意事項

A児が友達と考えを共有するアー③つなぐ援助を行った。すると、友達同士で目的を共有していく中で、協同することを楽しみ、意欲の高まりが見られた。そして、友達の考えからA児が新しい考えを見付け、「こうしたら~になるかも」と先を見通しながら「試行錯誤」を繰り返す姿につながったと考える。さらに、「これでやってみたらどうだろう」とイー②発想をもたらす素材があることで、A児が新たな考えを試す見通しをもつことにつながっていた。また、課題解決の支援としてはアー②共感する援助として、A児に寄り添い、着目するポイントをともに見付け、「こうしたらいいかもしれない」と試す姿を支えることが有効だったと考える。

イ B児が「見通し」をもって遊ぶ際に特に 有効だった援助と留意事項

「安心感」を与えるためのアー①理解する援助が、B児に自分の考え、見通しをもたせる一番の支えになったと考える。教師がそばで「その考えいいね」「(考えたことが)できたね」と見守ったことが、B児の安心感や意欲を支えていた。次に、課題解決の支援としてアー②共感する援助を行い、B児に具体的なアドバイスを行ったことで、B児が「そうか~してみよう」

と見通しをもち行動することにつながっていたと考える。また、教師が意図的に転がして試す機会をつくりアー④見通す援助を行った。タイミングとしては、B児のイメージが形になってきた時や明日への見通しがもてた時、または解決したい課題が明らかになった時である。その援助から、B児が「ここを~しよう」と次の見通しをもつことにつながったと考える。環境構成では、「イー③多様性のある素材から選ばせることで、B児自身のイメージが明確となり、B児らしい工夫にもつながったと考える。

表2 幼児の「試行錯誤」を育む教師の援助(再掲)

項目		教師の援助の工夫
ア援助	① 理解する	幼児が見付けた考えや思いを受け止め、幼児が実現したいことを理解し見守る
	② 共感する	幼児が実現したいことや難しいことに直面していることに対して、寄り添いともに 知恵を絞る
	3 つなぐ	く遊びの中で・遊びの振り返りで> その子らしい考えや表現を認め、友達同士が互いに気付けるようにつなぐ
	4 見通す	幼児が失敗を気にせず実現したいことに向かっていく意欲を支え、考えたことや 試したこと、わかったことから、次の手立てが見付けられるようにする
イ 環境構成	① 場づくり	幼児とともに遊びに必要なものを準備し、実現したいことを可能にする場をつくる
	② 発想	多様な発想が生まれる素材を準備する
	③ 多様性	幼児が遊びに必要なものを選び、使えるようにするために、多様な種類の素材を 準備する
	④ 可視化	遊びの過程やイメージをもつことができるような写真や図を表示する
	⑤ 見通し	遊びの継続ができるよう幼児とともに考え、次に遊び出せる工夫をする

(3) 教師間の共通理解について

この度の検証保育では、共通の援助が図れるよう事前に教員間で話合いを行ったことで、幼児の「試行錯誤」を支える援助の在り方を多様に探ることができた。また、保育のリフレクションにより、幼児に対する見取りや援助の方向性を共有したことは、共通の視点で援助を行うために大変有効だった。

2 課題と今後の展望

本研究では、「幼児の『試行錯誤』を育む教師の援助」(表2)を基に保育を行ったが、幼児が「試行錯誤」する際に「目的を見いだして、その達成に向けて見通しをもつ」ための援助が必要ではないかと考える。具体的には、「幼児の興味・関心、行動に教師は温かい関心を寄せ、思

いや考えを引き出す」という援助である。そのことを(表2 ア援助の項目)に加筆することも検討したい。その理由は検証保育を通して、幼児が目的や見通しをもてていない時は、その幼児に応じた丁寧な関わりが必要であり、思いや考えを引き出すことが重要だと感じたからである。本研究をさらに深めるため、幼児が遊びの中で「目的を見いだして、その達成に向けて見通しをもつ」ために必要な援助に焦点を当てていきたい。

引用文献

- 1) 文部科学省『幼稚園教育要領解説』平成30年,169頁
- 2) 前掲書 1), 29頁
- 3) 前掲書 1), 26頁
- 4) 前掲書 1), 112頁
- 5) 前掲書 1),50頁
- 6) 文部科学省『指導計画の作成と保育の展開』平成 25 年,6頁
- 7) 前掲書 6), 6-7頁

参考文献

- ① 中央教育審議会『幼稚園,小学校,中学校,高等学校 及び特別支援学校の学習指導要領等の改善及び必要な 方策等について(答申)別添資料1』平成28年
- ② イラム・シラージ、デニス・キングトン、エドワード・メルウィッシュ(著)秋田喜代美・淀川裕美(訳)『「保育のプロセスの質」評価スケールー乳幼児期の「ともに考え、深めつづけること」と「情緒的な安定・安心」を捉えるために』 明石書店 2016年
- ③ 秋田喜代美,神長美津子(監修・執筆)『園内研修に生かせる実践・記録・共有アイディア〜「科学する心」をはぐくむ保育〜』 学研 2016年
- ④ 秋田喜代美『保育のみらい』 ひかりのくに 2011年
- ⑤ 秋田喜代美『続 保育のみらい』 ひかりのくに 2015 年
- ⑥ 秋田喜代美『新 保育の心もち』 ひかりのくに 2019 年
- ⑦ 秋田喜代美『知をそだてる保育~遊びでそだつ子ども のかしこさ~』 ひかりのくに 2000年